



Dans **e-Drawings manager**, l'onglet **Marquage** doit être actif, **Clique** dessus afin de le rendre actif.

On retrouve les commentaires précédents.

**Clique** avec le bouton droit de ta souris sur la première ligne **Commentaires de marquage**. Dans le menu contextuel qui s'est ouvert **clique** sur **Nouveau commentaire**.

Un nouveau commentaire apparaît. Par un clic droit sur son nom **renomme-le** «**Châssis**» et **tape** sur la touche **Entrée** pour confirmer. **Clique** dessus afin d'être sûr qu'il soit sélectionné.

Dans la **barre d'outils** de commentaires se trouvant sur le côté droit de l'écran, **clique** sur la lettre **A** comportant une flèche dirigée vers le bas gauche. Tu l'as déjà utilisé précédemment. Ce bouton se nomme «**texte avec ligne d'attache**»

**Déplace** la souris sur le dessin. Le pointeur s'est transformé en une croix accompagné d'un **A** et d'un crayon.

**Clique** sur **le châssis**.

Une fenêtre de saisie s'ouvre et le curseur clignotant attend ta frappe au clavier.

**Saisis** la lettre **A majuscule**.

Puis, **confirme** et **ferme** la boîte en cliquant sur le **V vert** situé à gauche de cette fenêtre.



La fenêtre est fermée, le pointeur est maintenant lié par un trait à ton premier clic de souris, un petit rectangle informe de l'encombrement de ton texte.

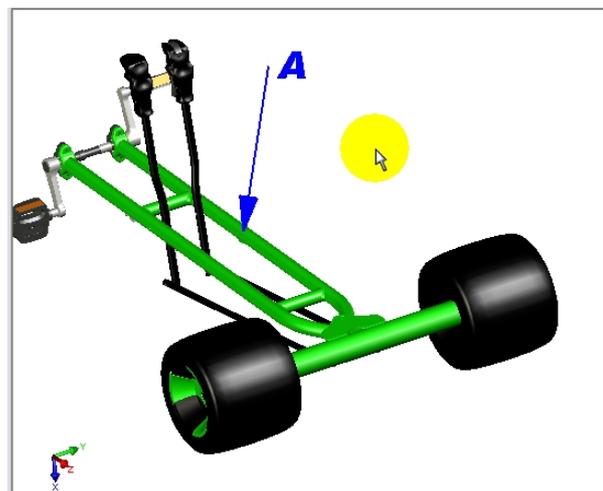
**Clique** dans l'espace blanc au-dessus du **Châssis**



Et là, **patiente**, car **e-Drawings** peut effectuer un petit calcul de placement de ton texte et enregistre ce commentaire dans le fichier. Le sablier indique que tu **dois** patienter. Le temps dépend des performances de ta machine.

Puis enfin, la flèche et la lettre **A** désignent bien le **Châssis**.

**Clique** sur la disquette de sauvegarde de la **boite à outils standards** afin d'enregistrer tes modifications.



Maintenant **bascule** pour réaliser ces actions, ou si tu es déjà en bascule, **reviens** pour passer à la leçon suivante.