

Sketchup - Créer la «Poutre»



Supprimez le composant «Support petites grilles» de la scène, en cliquant dessus et en tapant sur la touche **Suppr** du clavier.

Sélectionnez l'outil Rectangle (R) et **cliquez** au centre des axes, dans le plan.

Glissez vers le haut à droite et **tapez «552,40»** au clavier pour créer un rectangle de **552mm** sur **40mm**.

Sélectionnez l'outil «Pousser/Tirer» ou appuyez sur la touche P de votre clavier. Cliquez sur le rectangle, glissez la souris vers le haut et tapez 10 au clavier pour tirer le rectangle sur 10mm.

Maintenant, **tapez CTRL+A** pour sélectionner toute la Poutre puis **faites** un clic droit sur la Poutre et **choisissez** «Créer un composant».

Dans la fenêtre qui s'affiche, **tapez** «*Poutre*» dans la zone «Nom». Puis **cliquez** sur le bouton «**Créer**».

Maintenant, sauvegardez votre travail en cliquant sur Fichier puis Enregistrer sous...

Vérifiez bien que vous êtes dans le dossier créé précédemment à votre nom.

Dans la fenêtre de dialogue qui vient de s'ouvrir, dans l'espace de saisie «Nom du fichier», **tapez** : *Poutre.skp*

Puis cliquez sur le bouton Enregistrer

Cette animation est maintenant terminée.

Si vous êtes dans **DidactX**, n'hésitez pas à basculer dans **SketchUp** pour faire la même chose que ce que vous **venez** d'observer ou si vous **venez** de finir votre travail, **passez** donc à l'animation suivante.







