

Au cours de cette leçon, nous ajoutons une ombre au rectangle rouge sous les composants.

- Placez un cadre de texte à droite sous le grand rectangle rouge et importez le texte `programme.txt`.
Police **Arial Regular**, Corps **12 points** et **ème** en **exposant**.

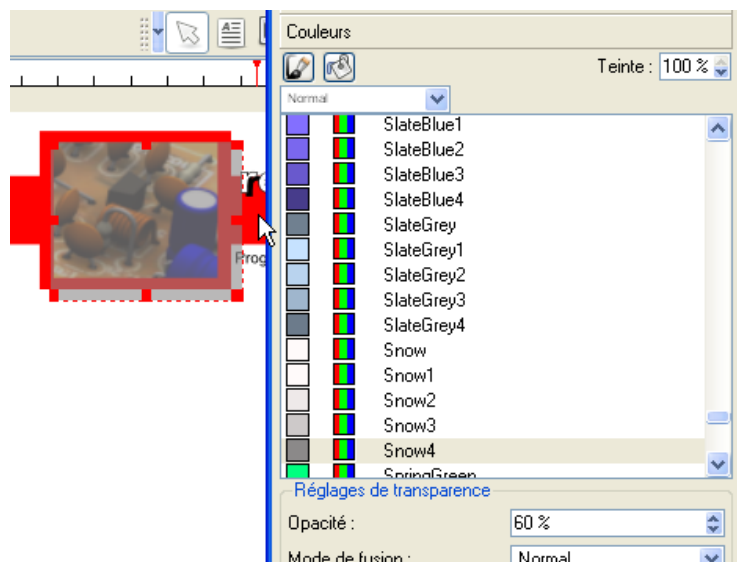


- Pour ajouter une ombre au rectangle rouge sous les composants, **sélectionnez-le** et **copiez-le** (Menu **Edition Copier**, ou clic droit).
Désélectionnez le rectangle (sinon il serait remplacer par sa copie).

Collez le rectangle, il se place exactement sur le rectangle copié.

Déplacez-le de **3 mm** vers la gauche et vers le bas (rappel : un appui sur une flèche déplace de 1 mm).

Changez sa couleur pour un gris pâle et **baissez** son **Opacité**.



- Le rectangle est au-dessus des autres objets du calque actif. Le dernier élément créé se dispose toujours au dessus des autres.

Changeons sa disposition :

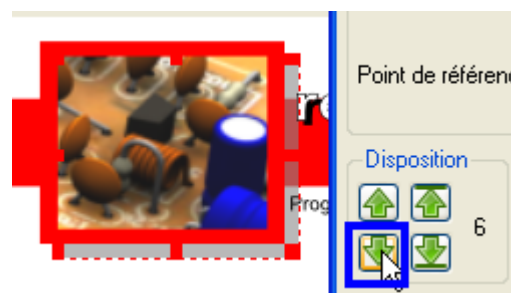
Activez l'onglet **X,Y,Z** des **Propriétés**.

Dans la section **Disposition** le nombre indique la position de l'objet.

Les flèches vertes de gauche font monter ou descendre l'objet sélectionné d'un rang.

Les flèches de droite le place tout au dessus- ou tout au dessous.

Cliquez sur la flèche verte vers le bas a gauche autant de fois que nécessaire pour que le rectangle d'ombre soit sous le rectangle copié et au-dessus du grand rectangle.



L'en-tête est terminé.

- Enregistrez.**

