Activités annexes

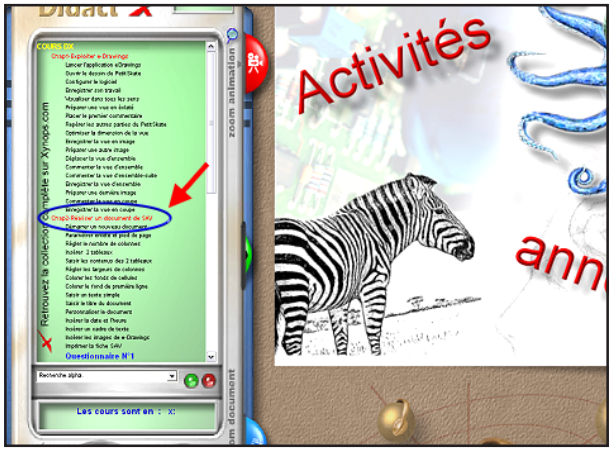
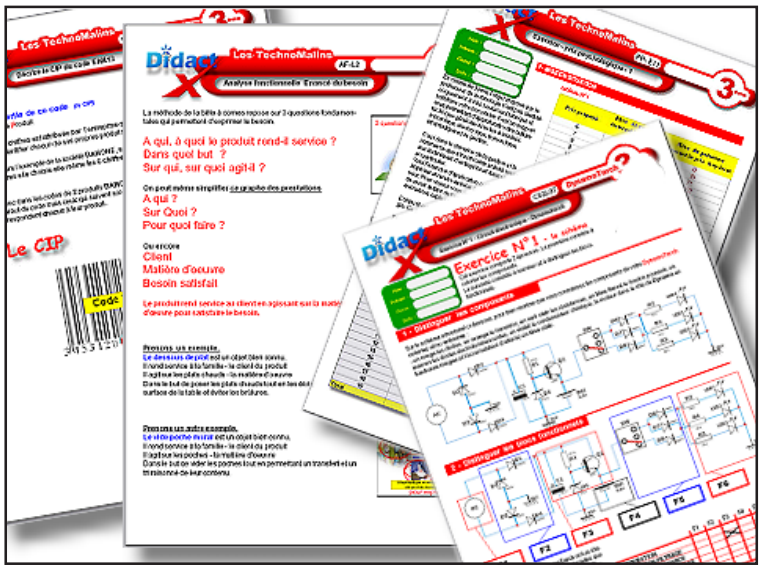
Vous voici en fin de chapitre.

Cette dernière animation vous propose :

- soit de passer au chapitre suivant pour continuer la fabrication de votre produit

- soit de vous rendre à la fin de cette progression DidactX pour réaliser des activités propres aux programmes de Technologie en 3ème, telles que :

  - L'etude préalable,
  - La recherche du prix psychologique
  - L'étude des composants
  - ou encore l'étude du code à barres, par exemple.



Demandez à votre professeur, c'est à lui de décider.