

Lancez le logiciel GROOMY SysML.
Ouvrez le fichier Vierge portail.

Aussitôt son ouverture vous pouvez vous rendre compte sur le côté droit que toutes les variables, c'est-à-dire capteurs et actionneurs propres au portail sont déjà présentes. Nous n'avez donc pas à le faire.

Branchez le GROOMY sur le secteur et connectez-le au réseau ou sur votre PC.

Choisissez-le en cliquant sur le menu **Interface Groomy** puis **Sélectionner l'interface groomy**

Cliquez sur la ligne concernant votre Groomy et cliquez sur OK.

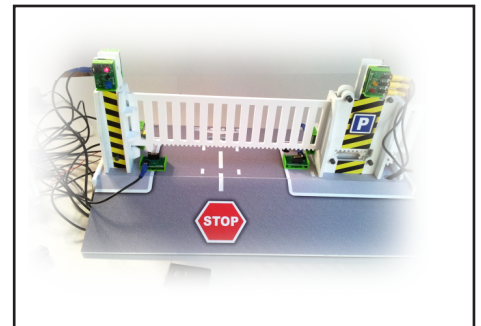
Dans l'espace de travail nous allons élaborer ensemble la structure du futur programme qui va piloter le portail.

En haut à gauche cliquer sur l'onglet afin d'ajouter un **NOUVEAU DIAGRAMME D'ACTIVITES**.
Ce nouveau diagramme sera nommé **Fermeture**.
Placez un nœud initial en haut et un nœud final en bas.
On les relie par un connecteur.

On va encore ajouter un **NOUVEAU DIAGRAMME D'ACTIVITES**.
Ce nouveau diagramme sera nommé **Ouverture**.
Placez un nœud initial en haut et un nœud final en bas.
On les relie par un connecteur.

Et continuez en créant, sous cette forme, les sous-programmes

- Initialisation
- cligno
- bouton
- télécommande
- et Sortie véhicule



Retournez dans le premier onglet qui est le programme principal.
En haut à gauche double-cliquez sur le nom et renommez-le **Programme Principal**.

Dans cet espace, placez un nœud initial en haut, une case COMPORTEMENT, puis un nœud final en bas.
On les relie un à un par un connecteur.

Basculez dans le logiciel GROOMY pour construire également votre programme. et n'oubliez pas d'enregistrer.

Enregistrez votre programme en le nommant **Portail- prénom**.

Voilà notre préparation est faite, le travail sérieux va pouvoir commencer.