



SITUATION PROBLÉMATIQUE

N°3

Situation déclenchante :

Nous avons à notre disposition un moyen technique de communiquer entre des systèmes automatisés et un ordinateur.

Cet objet technique se nomme une interface, un boîtier qui va permettre de transmettre et recevoir des informations à des systèmes automatisés qui seront miniaturisés pour nos manipulations. On trouvera des portails, des barrières de parking, des volets roulants, des stores et autres portes de garage.

Ce petit boîtier nommé GROOMY va nous permettre de communiquer avec des capteurs et des actionneurs installés sur ces divers systèmes.

Pour réussir à piloter dans les prochaines séances, ces différents systèmes automatisés, il nous faut découvrir les possibilités de ce GROOMY.



Problème à résoudre :

Quelles sont les propriétés de notre système Groomy ?



Pour résoudre les problèmes ou énigmes posés n'hésitez pas à consulter, écouter et imprimer toutes les ressources, trucs et astuces expliqués dans les animations disponibles.