



Ici, nous allons recenser les composants à souder sur la carte, présents sur tous les modèles de Rooby. Le montage et le soudage des composants se feront dans une séquence future, lors du montage de votre Rooby.

Commençons par le circuit intégré L293D. Nous l'avons déjà dit, il permet de piloter les 2 moteurs électriques qui animent les roues.

Il faudra d'abord souder le support 16 broches de ce circuit intégré à l'emplacement L293D, au milieu de la carte.

Ensuite, le circuit intégré viendra se loger sur le support.

Ensuite, il y aura l'interrupteur à glissière, à souder à l'emplacement en haut à droite de la carte, dans les 3 petits trous.

C'est cet interrupteur qui permet de mettre en marche ou arrêter le Rooby.

Passons maintenant aux 2 borniers à vis permettant de brancher les motoréducteurs.

Ils devront être soudés aux emplacements M1 et M2. Puis, les motoréducteurs seront câblés à ces borniers par des petits fils électriques.

Puis, vous devrez souder les 2 picots mâles 3 contacts aux emplacements Servo 1 et Servo 2. Ces picots permettent de brancher les câbles des servomoteurs.

Les borniers et les picots sont branchés sur la carte. Mais vous n'utiliserez que soit les motoréducteurs, soit les servomoteurs.

C'est pour pouvoir choisir l'un ou l'autre que nous soudons l'ensemble borniers (motoréducteurs) et picots (servomoteurs) sur la carte.

Pour finir, le support de piles sera connecté à la carte à l'emplacement +/- 6Vdc, en haut de la carte, par les fils électriques partant du support.

