



Nom(s) :

Classe :

Appréciation
éventuelle :

Prénom
ou N° îlot

Cette activité consiste à créer un programme sur le logiciel RoobyPilot. Ce document n'est pas une activité écrite, cette feuille n'est pas à imprimer ni à éditer dans OpenOffice. Il faut juste la lire et en suivre les consignes.



A l'aide du scénario ci-dessous, vous devez créer un programme avec le logiciel RoobyPilot. Le robot possède des servomoteurs, des capteurs fin de course, un buzzer, une LED rouge....

Scénario du programme :

- Si aucun des capteurs fin de course n'est appuyé (à l'état 0), le robot avance à la vitesse maximum. (10)
- Si le capteur droit (switch1) est appuyé (état 1), le robot s'arrête, la LED rouge s'allume et le buzzer émet un «BIP», pendant 2 secondes. Le robot recule, la LED s'éteint et le buzzer ne BIP plus, pendant 3 secondes. Ensuite, le robot tourne à gauche pendant 2 secondes.
- Si le capteur gauche (switch2) est appuyé (état 1), le robot s'arrête, la LED rouge s'allume et le buzzer émet un «BIP», pendant 2 secondes. Le robot recule, la LED s'éteint et le buzzer ne BIP plus, pendant 3 secondes. Ensuite, le robot tourne à droite pendant 2 secondes.
- Et on revient au début du programme....

Construisez votre programme et appelez le professeur qui vérifiera. Imprimez sur une feuille A4 et rangez-la dans votre classeur. **N'oubliez pas d'enregistrer votre programme !**