

Après avoir sélectionné l'outil FLÈCHE NOIRE, Sélectionnez le tunnel.

Après avoir sélectionné l'outil DÉPLACER, dupliquez à l'aide de la touche CTRL, le tunnel.

Après avoir sélectionné l'outil DÉPLACER, placez un tunnel de la niche dans le meuble en faisant correspondre correctement les coins.

Maintenant, passons au dessin du tiroir.

Cliquez sur le tunnel restant, et par un clic droit sélectionnez la fonction ÉCLATER afin de pouvoir intervenir sur les modifications de l'ensemble.

Effacez les pièces supérieure et droite de ce tunnel.

Cliquez sur la pièce couchée, par un clic droit, sélectionnez la fonction ÉCLATER afin de pouvoir intervenir sur les modifications de cette pièce.

Dans la barre d'outils sélectionnez l'outil POUSSER/TIRER . Cliquez sur la tranche visible le long de l'axe vert de la pièce couchée.

Et poussez vers l'intérieur de 70 mm.

Cliquez sur la tranche de premier plan le long de l'axe rouge de la pièce couchée.

Et poussez vers l'intérieur de 6.5 mm.

Après avoir sélectionné l'outil FLÈCHE NOIRE et un balayage de gauche à droite, sélectionnez la pièce couchée sans sélectionner l'autre, et tapez G puis ENTREE pour en faire un composant.

Cliquez sur la pièce verticale, par un clic droit, sélectionnez la fonction ÉCLATER afin de pouvoir intervenir sur les modifications de cette pièce.

Dans la barre d'outils sélectionnez l'outil POUSSER/TIRER . Cliquez sur la tranche supérieure.

Et poussez vers l'intérieur de 80 mm.

Cliquez sur la tranche de premier plan le long de l'axe de la pièce verticale.

Et poussez vers l'intérieur de 6.5 mm.

Après avoir sélectionné l'outil FLÈCHE NOIRE et un balayage de gauche à droite, sélectionnez la pièce verticale sans sélectionner l'autre, et tapez G puis ENTREE pour en faire un composant.

Dupliquez cette pièce verticale afin de constituer l'autre côté du tiroir.

Il manque le fond du tiroir de 6.5 mm d'épaisseur, à vous de constituer cette pièce et placez-la au bon endroit. Lorsque tout est fait, transformez votre bout de tiroir en composant en tapant la touche G de votre clavier comme d'habitude. Cette ensemble doit avoir des dimensions finales de 366,5 x 190 mm.

A vous de continuer sans moi lorsque votre intérieur de tiroir est fini, enregistrez votre fichier et je vous attends à l'animation suivante.

