

Orientez votre bâtiment afin de voir l'avant du gymnase de cette façon. **Utilisez** pour cela les outils **Orbite** et **Zoom**, ou bien votre molette de souris ou encore les vues de la boîte à outils..

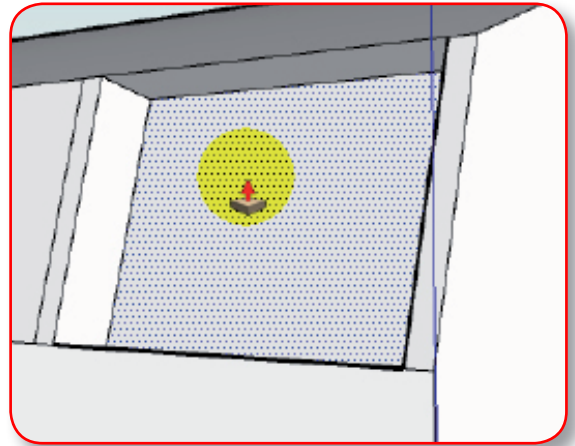
Enfoncer

A l'aide de **l'outil Pousser/tirer**, **positionnez-vous** sur le premier rectangle tracé dans le leçon précédente et **poussez-le** pour le faire rentrer.

Cliquez au hasard, puis au clavier **saisissez 200**, ce qui correspond à **2 mètres, 200 centimètres**.

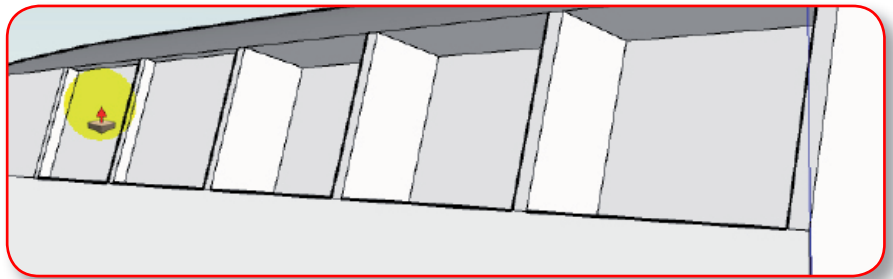
Aussitôt l'enfoncement se règle et le décrochement est créé.

Réalisez cette opération pour chaque rectangle sur toute la longueur du gymnase.



Relever

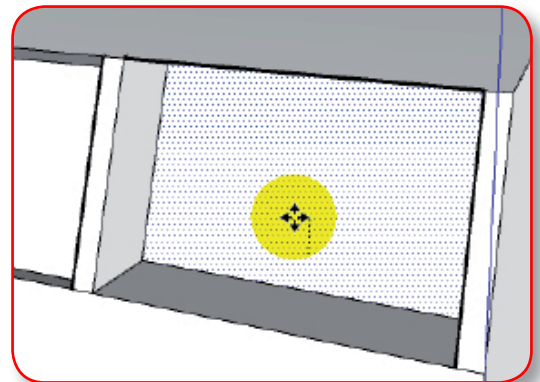
A l'aide de **l'outil Déplacer/copier**, **positionnez-vous** sur la face profonde du premier rectangle et **déplacez-le** suivant l'axe bleu (*un petit pop-up apparaît pour vous dire sur quel axe vous êtes en train de vous déplacer*), pour remonter le fond du décrochement.



Cliquez au hasard, puis au clavier **saisissez 45**.

Aussitôt l'enfoncement se règle et le décrochement est créé.

Réalisez cette opération pour chaque rectangle sur toute la longueur du gymnase.



Puis à la fin, **déroulez** le menu **Edition**, en haut à gauche, et **cliquez** sur la fonction **Supprimer les guides**, aussitôt tous les guides s'effacent et le dessin devient plus clair.

Refaites vous-même ces actions en basculant dans **SketchUp** afin de dessiner votre propre gymnase. Ensuite **enregistrez** votre travail en cliquant sur la disquette de la **barre d'outils**, **revenez** dans **DidactX** et **passer** à la leçon suivante.

