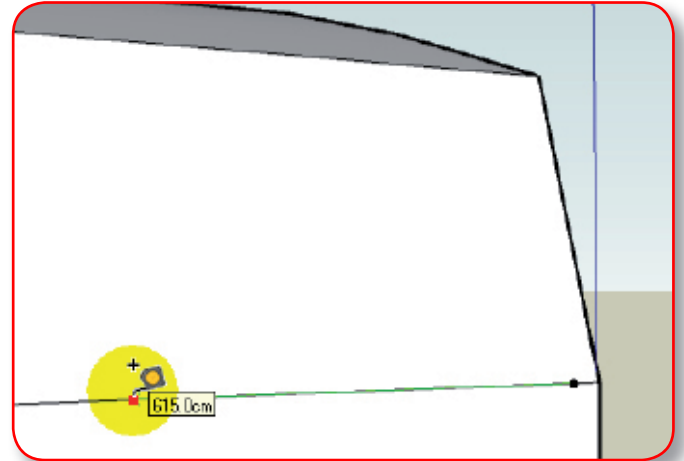




Déroulez le menu **Edition**, en haut à gauche, et **cliquez** sur la fonction **Supprimer les guides**, aussitôt tous les guides s'effacent et le dessin devient plus clair.

Maintenant, avec **l'outil Orbite** ou en enfonçant votre molette, **passer** sur la façade avant du gymnase. Vous **allez** devoir réaliser la façade avant avec ses décrochements, ses vitres et ses piliers de charpente. Nous utiliserons des fonctions simples de **SketchUp** et notre façade ne sera pas exactement le reflet de la réalité mais y ressemblera fortement.

Zoomez sur le coin droit de la façade.



Premier point guide

A l'aide de **l'outil mètre**, **positionnez**-vous sur l'intersection entre l'axe bleu vertical et la ligne d'arête de la façade.

Cliquez et **déplacez**-vous vers la gauche afin d'étirer une flèche verte, **cliquez** et aussitôt au clavier, **saisissez** le chiffre **40**, puis **tapez** sur la **touche Entrée**, un point guide s'est placé.

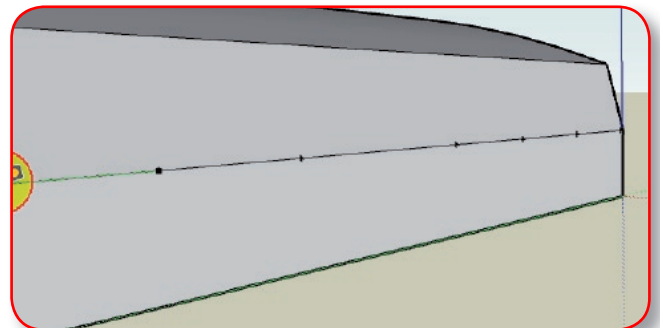
Second point guide

Positionnez-vous sur le premier point guide, sur l'intersection entre le pointillé et la ligne d'arête de la façade.. **Cliquez** et **déplacez**-vous vers la gauche afin d'étirer une flèche verte, **cliquez** et aussitôt au clavier, **saisissez** le chiffre **637**, puis **tapez** sur la **touche Entrée**, un point guide s'est placé.

Tous les autres

De ce point à **637** cette fois, **cliquez** sur l'arête de la façade, **déplacez**-vous vers la gauche et **cliquez** au hasard, au clavier **saisissez** aussitôt **637**. Un point guide s'est placé, puis de ce point **placez** un autre à **637** et cela jusqu'au bout du gymnase.

Revenez vers l'extrémité de l'arête droite de la façade.



Refaites vous-même ces actions en basculant dans **SketchUp** afin de dessiner votre propre gymnase. Ensuite **enregistrez** votre travail en cliquant sur la disquette de la **barre d'outils**, **revenez** dans **DidactX** et **passer** à la leçon suivante.